

รายละเอียดกิจกรรมแข่งขันทักษะเชิงวิชาการ คณะครุศาสตร์

“Think Global-Work Local : พัฒนาท้องถิ่นสู่สากล”

วันที่ ๒๔ เดือน พฤศจิกายน พ.ศ. ๒๕๖๖

ณ คณะครุศาสตร์ มหาวิทยาลัยราชภัฏเพชรบูรณ์

ที่	ชื่อกิจกรรม/สถานที่	ห้อง	ระดับชั้น	ประเภท เดี่ยว/ทีม	จำนวนผู้ เข้าแข่งขัน (ทีม)	จำนวนที่เปิดรับ	ผู้ประสานงานกิจกรรม/ เบอร์โทร
1	กิจกรรมแข่งขัน E-Sport : ROV	รอบแรก (ลาน คณะครุศาสตร์ ฝั่งหน้าคณะ) รอบชิง ชนะเลิศ ED211, ED212	มัธยม ศึกษา ตอนปลาย	ทีม	อย่างน้อย 5 คน แต่ไม่เกิน 7 คน ต่อทีม	16 ทีม	อ.ฉัตรชัย เสมาทอง (089- 7031653) อ.สุภาพร ชูสาย (093-4629561) อ.นิตยา นาคอินทร์ (064-2687333)
2	กิจกรรมแข่งขันทักษะเชิงวิชาการ "การเล่านิทาน สำหรับเด็กปฐมวัย"	ED404	ม.6	เดี่ยว ทีม	1 3	5 ทีม 5 ทีม	ผศ.วิชญาพร อ่อนปุย 0873160461
3	กิจกรรมแข่งขันทักษะเชิงวิชาการ "แข่งขันตอบ ปัญหาวิทยาศาสตร์ เก่งจริงชิงรางวัล"	ED502	ม.4-6	ทีม	2คน/ทีม	30 ทีม	ผศ.ดร.นันทวัน พัวพัน โทร 061-1542262, Email:

ที่	ชื่อกิจกรรม/สถานที่	ห้อง	ระดับชั้น	ประเภท เดี่ยว/ทีม	จำนวนผู้ เข้าแข่งขัน (ทีม)	จำนวนที่เปิดรับ	ผู้ประสานงานกิจกรรม/ เบอร์โทร
							Nuntawan.phu@pcru.ac .th
4	กิจกรรมแข่งขันทักษะเชิงวิชาการ "แข่งขันตอบ ปัญหาภาษาอังกฤษ"	ED504	รอบเข้า ม. 1-3 รอบบ่าย ม. 4-6	ประเภททีม	ทีมละ 2 คน	รอบเช้า 20 ทีม รอบบ่าย 20 ทีม	อ.วรางคณา ภูศิริภิญโญ 089-224-5529
5	กิจกรรมแข่งขันทักษะเชิงวิชาการ "การประกวด ร้องเพลงจากวรรณคดีไทย"	ED503	ม.4-6	เดี่ยว	1คน / 1 โรงเรียน	15 ทีม	อ.นาถอนงค์ พวงสมบัติ 089-639-5509
6	กิจกรรมแข่งขันทักษะเชิงวิชาการ ตอบปัญหา สุข ศึกษาและพลศึกษา	ED501	ม.4-ม.6	เดี่ยว	1 คน	20 คน	อ.พิชญ์พร เนตรแสงศรี 085-6759657
7	กิจกรรมแข่งขันทักษะเชิงวิชาการ "การแข่งขัน A- MATH"	ลานคณะครู ศาสตร์ชั้น 1	ม.ปลาย	เดี่ยว	1 คน	32 คน	อ.กฤษณสิทธิ์ ภูมิพิลา 0832351989

รายละเอียดกิจกรรม

PCRU Education E-Sport : ROV

คณะกรรมการ

รายละเอียดกิจกรรม

ประเภท Garena RoV แบบ 5v5 Tournament

กติกา

1. คุณสมบัติของผู้เข้าแข่งขัน

- 1.1 เป็นนักเรียนที่อยู่ในสังกัดโรงเรียนสังกัดสำนักเขตพื้นที่การศึกษามัธยมศึกษาเพชรบูรณ์ และพิจิตร
- 1.2 กำลังศึกษาอยู่ในระดับชั้นมัธยมศึกษาตอนปลาย

2. จำนวนผู้เข้าแข่งขัน

- 2.1 ประเภท Garena RoV แบบ 5v5 Tournament
 - 2.2 แต่ละทีมแบ่งออกเป็นนักกีฬาแข่ง 5 คน ตัวสำรอง 2 คน โดยในทีมจะส่งรายชื่อนักกีฬาสมัครเข้าร่วมการแข่งขันได้ต้องไม่น้อยกว่า 5 คน แต่ไม่เกิน 7 คน
 - 2.3 ให้ผู้จัดการทีม ยืนยันรายชื่อนักกีฬาที่จะลงทำ การแข่งขันได้ต้องไม่น้อยกว่า 5 คนและไม่เกิน 7 คน
- จากรายชื่อตามข้อ 2.2 ต่อคณะกรรมการจัดการแข่งขันก่อนเริ่มการแข่งขันนัดแรกของรอบคัดเลือก หรือในวันประชุมผู้จัดการทีมก่อนการแข่งขัน

3. วิธีจัดการแข่งขัน

- 3.1 ประเภท Garena RoV แบบ 5v5 Tournament
- 3.2 แข่งขันแบบ Knock out (แพ้ตกรอบ) Best of 2 (2 ใน 3 เกม)
- 3.3 จับสลากประกบคู่รอบ 16 ทีม โดยการจับฉลากจากคณะกรรมการ
- 3.4 รอบสองจะทำการแข่งขัน 8 ทีม
- 3.5 รอบ Semi Final จะทำการแข่งขัน 4 ทีม
- 3.6 รอบชิงชนะเลิศ ทำการแข่งขันระหว่าง ผู้ชนะในรอบ Semi Final เพื่อชิงชนะเลิศอันดับ 1 โดยผู้ชนะจะได้รางวัลชนะเลิศอันดับ 1 ผู้แพ้จะได้รองชนะเลิศลำดับ 1 ผู้แพ้ในรอบ Semi Final จะแข่งขันเพื่อชิงรางวัลรองชนะเลิศอันดับ 2 โดยผู้ชนะจะได้รางวัลรองชนะเลิศอันดับ 2
- 3.7 การแข่งขันใช้เกม Garena RoV สำหรับอุปกรณ์พกพาประเภทสมาร์ทโฟนที่ติดตั้งระบบปฏิบัติการ iOS และ Android เท่านั้น
- 3.8 การแข่งขันเป็นรูปแบบ 5 ต่อ 5 Tournament ผ่านเวิร์ฟเวอร์ไทยเท่านั้น
- 3.9 ผู้แข่งขันแต่ละคนต้องนำอุปกรณ์ที่ใช้ในการแข่งขันมาเอง และอัปเดตเกมให้เป็นเวอร์ชันล่าสุดเพื่อความพร้อมในการแข่งขัน

3.10 ผู้แข่งขันทุกคนต้องเตรียมความพร้อมของอุปกรณ์ในการเชื่อมต่อสัญญาณอินเทอร์เน็ต (เช่น 3G/4G) มาใช้ในการแข่งขันด้วยตนเอง

3.11 อนุญาตให้ผู้แข่งขันสามารถนำอุปกรณ์จ่ายไฟฟ้า (เช่น Power Adapter หรือ Power Bank) และปลั๊กพ่วง มาใช้ในระหว่างการแข่งขันได้

3.12 ผู้แข่งขันแต่ละคนต้อง Login เกมด้วย ID ของตนเองที่ระบุไว้ในใบสมัครเท่านั้น

3.13 การหลุดออกจากเกม (Disconnect)

- ในกรณีที่ยังไม่มี First Blood ให้สร้างห้องใหม่โดยทุกคนต้องเลือก Hero เหมือนเดิมเท่านั้น

- หากมีการ First Blood แล้วให้ดำเนินการแข่งขันต่อจนจบ

- หากมีผู้เล่นหลุดออกจากเกมมากกว่า 1 คน ด้วยเหตุผลอื่นๆ ให้ขึ้นอยู่กับดุลยพินิจของ

คณะกรรมการจัดการแข่งขัน

3.14 ข้อห้าม

- ห้ามใช้อุปกรณ์เสริม เช่น Joystick เพื่อช่วยในการแข่งขัน

- ห้ามใช้โปรแกรมโกงใด ๆ ทั้งสิ้น

- ห้ามมิให้ผู้เล่นที่ไม่มีชื่อ-นามสกุล ในระบบลงทะเบียน ลงทำการแข่งขัน

- ห้ามใช้คำพูดหรือแสดงกิริยาไม่สุภาพ หรือเสียดสีผู้อื่นในระหว่างการแข่งขัน

3.15 ผู้เล่นทุกคนต้องปฏิบัติตามกติกาอย่างเคร่งครัด การละเมิดกติกาการแข่งขันไม่ว่ากรณีใด บทลงโทษคือ ปรับแพ้

4. กำหนดการแข่งขันและสถานที่แข่งขัน

วันที่ 24 พฤศจิกายน พ.ศ. 2566 ณ มหาวิทยาลัยราชภัฏเพชรบูรณ์

รอบแรก (ลานคณะครุศาสตร์ฝั่งหน้าคณะ)

รอบชิงชนะเลิศ ED211, ED212

5. แข่งขันและอุปกรณ์การแข่งขัน

5.1 ชุดแข่งขัน ได้แก่ ชุดนักเรียน หรือชุดพลศึกษาที่มีตราประจำโรงเรียน ของโรงเรียนในสังกัด

6. อุปกรณ์การแข่งขัน มีดังนี้

6.1 อุปกรณ์ที่นักกีฬานำมาเอง (ต้องให้กรรมการควบคุมระบบตรวจสอบก่อนการแข่งขัน)

6.2 อุปกรณ์ของเจ้าภาพจัดการแข่งขันเตรียมไว้ให้ ได้แก่ โต๊ะ เก้าอี้ สำหรับแข่งขัน

7. ข้อปฏิบัติในการแข่งขัน

7.1 ผู้แข่งขันจะต้องมารายงานตัวต่อทีมงานก่อนเวลาแข่งขัน 1 ชั่วโมง โดยใช้บัตรนักเรียนหรือบัตรประชาชนในการรายงานตัว

7.2 ในวันแข่งขันทีมใดมีเจตนาไม่ยอมแข่งขันในขณะที่ยังดำเนินการอยู่ ให้ปรับทีมนั้นเป็นแพ้ และให้คณะกรรมการดำเนินการแข่งขันและกรรมการฝ่ายเทคนิคพิจารณาโทษ

8. ในกรณีที่มีปัญหาเกี่ยวกับการใช้ระเบียบนี้ ให้คณะกรรมการจัดการแข่งขันเป็นผู้วินิจฉัยชี้ขาด

รางวัล

รางวัลชนะเลิศอันดับ 1 ได้รับเงินรางวัล 3,000 บาท พร้อมเกียรติบัตร (เพื่อใช้เป็นเครดิตพิเศษในการสมัครเข้าเรียนคณะครุศาสตร์)

รางวัลรองชนะเลิศอันดับ 1 ได้รับเงินรางวัล 2,000 บาท พร้อมเกียรติบัตร (เพื่อใช้เป็นเครดิตพิเศษในการสมัครเข้าเรียนคณะครุศาสตร์)

รางวัลรองชนะเลิศอันดับ 2 ได้รับเงินรางวัล 1,000 บาท พร้อมเกียรติบัตร (เพื่อใช้เป็นเครดิตพิเศษในการสมัครเข้าเรียนคณะครุศาสตร์)

รางวัลรองชนะเลิศอันดับ 3 ได้รับเงินรางวัล 500 บาท พร้อมเกียรติบัตร (เพื่อใช้เป็นเครดิตพิเศษในการสมัครเข้าเรียนคณะครุศาสตร์)

วันเวลาการรับสมัคร 1-15 พฤศจิกายน 2566

วิธีการสมัคร

<https://forms.gle/cgB1oqntWPVshzPVA>

ผู้ประสานงาน

อาจารย์สุภาพร ชูสาย

เบอร์โทร 0934629561



ร่วมกับ สาขาวิชาพลศึกษา คณะครุศาสตร์

PCRU EDUCATION E-SPORT : ROV



ROV
ARENA OF VALOR

ROV : 5v5 Tournament
ระดับมัธยมศึกษาตอนปลาย
นักเรียนในสังกัดโรงเรียนจังหวัดเพชรบูรณ์และพิจิตร

24 พฤศจิกายน พ.ศ. 2566
(หมดเขตสมัครตั้งวันที่ 20 พ.ย. 66)
รับสมัครเพียง 16 ทีม เท่านั้น

รางวัลชนะเลิศอันดับ 1 : เงินรางวัล 3,000 บาท พร้อมเกียรติบัตร
รางวัลรองชนะเลิศอันดับ 1 : เงินรางวัล 2,000 บาท พร้อมเกียรติบัตร
รางวัลรองชนะเลิศอันดับ 2 : เงินรางวัล 1,000 บาท พร้อมเกียรติบัตร
รางวัลรองชนะเลิศอันดับ 3 : เงินรางวัล 500 บาท พร้อมเกียรติบัตร
(เกียรติบัตรสามารถนำมาประกอบการสมัครเรียนคณะครุศาสตร์ เพื่อรับคะแนนพิเศษ)

CHAMPIONSHIP



ติดต่อสอบถามข้อมูลเพิ่มเติมได้ที่
<https://www.facebook.com/EducationPCRU>



กฎ-กติกาการแข่งขัน

สมัครแข่งขัน

รายละเอียดกิจกรรม
กิจกรรม การเล่านิทานสำหรับเด็กปฐมวัย
สาขาวิชาชีพศึกษาศาสตร์

รายละเอียดกิจกรรม

แข่งขันการเล่านิทานประเภท เดี่ยว/ทีม

การประกวดเล่านิทาน

กติกาการประกวด

- ผู้เข้าร่วมการประกวดเป็นนักเรียนที่มีความสนใจ ด้านการเล่านิทานและ มีความสนใจเข้าศึกษาในสาขาวิชาการศึกษาปฐมวัย
- นิทานที่ใช้ในการประกวดเล่านิทานในครั้งนี้ ผู้เล่าสามารถเลือกใช้ได้ตามความต้องการหรืออาจจะเป็นเรื่องที่แต่งขึ้นใหม่
- กำหนดให้ผู้เข้าประกวดเล่านิทานใช้เครื่องเสียงจากกองกลาง งดใช้เครื่องดนตรี หรืออุปกรณ์ที่ทำให้เกิดเสียงต่าง ๆ ประกอบ นอกเหนือจากเสียงที่เกิดจากตัวผู้เล่า
- ผู้ประกวดจัดเตรียมสื่ออุปกรณ์ประกอบการเล่านิทานภายใน ๕ นาที
- เวลาที่ใช้ในการเล่านิทาน ๗ นาที (ขาดหรือเกินได้ไม่เกิน ๑ นาที)
- ผลการตัดสินของคณะกรรมการถือว่าเป็นที่สิ้นสุด
- ไม่อนุญาตให้ผู้ฝึกสอนเข้ามาในบริเวณสนามแข่งขันแต่สามารถอยู่ในพื้นที่ที่ฝ่ายดำเนินงานจัดให้ เพื่อป้องกันการรบกวนผู้เข้าประกวด

เกณฑ์การตัดสิน รางวัลแบ่งเป็น ๓ ระดับ ได้แก่

ระดับเหรียญทอง	คะแนนรวมระหว่าง ๘๐-๑๐๐
ระดับเหรียญเงิน	คะแนนรวมระหว่าง ๗๐-๗๙
ระดับเหรียญทองแดง	คะแนนรวมระหว่าง ๖๐-๖๙

วันเวลาการรับสมัคร 1-15 พฤศจิกายน 2566

วิธีการสมัคร

กรอกใบสมัครส่งมาที่ อีเมล krunum_num@hotmail.com

ผู้ประสานงาน

ผู้ช่วยศาสตราจารย์วิชญาพร อ่อนปุย

เบอร์โทร 0873160461



ใบสมัครกิจกรรมกิจกรรมแข่งขันทักษะเชิงวิชาการ "การเล่านิทานสำหรับเด็กปฐมวัย"

ประเภท เดี่ยว ทีม

๑. ชื่อสถานศึกษา.....

ที่อยู่..... ซอย.....

ตำบล/แขวง.....

อำเภอ/เขต..... จังหวัด.....

รหัสไปรษณีย์..... โทรศัพท์

๒. ชื่อนักเรียนผู้เข้าแข่งขัน ๑..... ชั้นมัธยมศึกษาปีที่.....อายุปี

๒..... ชั้นมัธยมศึกษาปีที่อายุปี

๓..... ชั้นมัธยมศึกษาปีที่อายุปี

๓. อาจารย์ผู้ควบคุมดูแล นาย/น.ส./นาง.....

เบอร์โทรศัพท์.....มือถือ.....E – mail address.....

อาจารย์ผู้ควบคุมดูแล และนักเรียนที่ประสงค์เข้าร่วมกิจกรรม ได้ทราบถึงหลักเกณฑ์ในการแข่งขันครั้งนี้แล้ว ยินดีปฏิบัติตามหลักเกณฑ์ดังกล่าวทุกประการและยอมรับว่าผลการตัดสินของคณะกรรมการ ถือเป็นเด็ดขาดโดยไม่มีเงื่อนไข

ลงชื่ออาจารย์ผู้ควบคุมดูแล

.....

(.....)

วันที่.....เดือน.....พ.ศ.....

* นักเรียนผู้สมัครเข้าแข่งขันทุกคนต้องแนบสำเนาบัตรประจำตัวนักเรียนพร้อมรับรองสำเนาถูกต้องแนบมาพร้อมใบสมัคร

รายละเอียดกิจกรรม

กิจกรรม "แข่งขันตอบปัญหาวิทยาศาสตร์ เก่งจริงชิงรางวัล"

สาขาวิชาวิทยาศาสตร์ทั่วไป

รายละเอียดกิจกรรม

เนื่องในโอกาสฉลองครบรอบ 50 ปี มหาวิทยาลัยราชภัฏเพชรบูรณ์ ทางสาขาวิชาวิทยาศาสตร์ทั่วไป คณะครู ศึกษาศาสตร์ จึงจัดกิจกรรมการแข่งขันตอบปัญหาวิทยาศาสตร์ เป็นเวทีให้นักเรียนแสดงออกซึ่งความรู้ความสามารถทาง วิทยาศาสตร์ และส่งเสริมให้นักเรียนเกิดความกระตือรือร้น สนใจค้นคว้าหาความรู้ใหม่ ๆ ทางด้านวิทยาศาสตร์ โดย รับสมัครแข่งขันนักเรียนในระดับชั้นมัธยมศึกษาตอนปลาย (แผนการเรียนวิทยาศาสตร์-คณิตศาสตร์ หรือสาขาที่ เกี่ยวข้อง) โดยรับจำกัดจำนวน 30 ทีม โดยแต่ละโรงเรียน สามารถส่งผู้เข้าแข่งขันได้ไม่เกิน 2 ทีม ทีมละ 2 คน ซึ่งผู้ เข้าแข่งขัน จะต้องกรอกรายละเอียดในใบสมัครให้ครบถ้วนสมบูรณ์ และแนบสำเนาบัตรประจำตัวนักเรียน หรือ สำเนาบัตรประชาชน และรับรองสำเนาถูกต้อง ส่งพร้อมใบสมัครแข่งขันตอบปัญหาวิทยาศาสตร์เก่งจริงชิงรางวัล มายังสาขาวิชาวิทยาศาสตร์ทั่วไป คณะครูศึกษาศาสตร์ มหาวิทยาลัยราชภัฏเพชรบูรณ์ ภายในวันที่ 10 พฤศจิกายน 2566 โดยมีรายละเอียดดังนี้

วันเวลาและสถานที่แข่งขัน

วันที่ 24 พฤศจิกายน 2566 เวลา 09.00 น. ห้อง ED502 คณะครูศึกษาศาสตร์ มหาวิทยาลัยราชภัฏเพชรบูรณ์

กติกา

เกณฑ์การตัดสิน

การแข่งขันแบ่งเป็น 2 รอบ คือ รอบคัดเลือก และรอบชิงชนะเลิศ

รอบคัดเลือก เป็นการทำข้อสอบพร้อมกันทุกทีม โดยแต่ละทีมมีเวลา 2 ชั่วโมง สอบวิชาเคมี ชีววิทยา ฟิสิกส์ และสิ่งแวดล้อม ข้อสอบอัตนัย 4 ข้อ วิชาละ 1 ข้อ (เคมี ชีววิทยา ฟิสิกส์ และสิ่งแวดล้อม) ข้อสอบปรนัย 60 ข้อ วิชา ละ 15 ข้อ (เคมี ชีววิทยา ฟิสิกส์ และสิ่งแวดล้อม)

รอบชิงชนะเลิศ คัดทีมที่ได้คะแนนสูงสุด 5 ทีม ในรอบคัดเลือก เพื่อเข้าแข่งขันพร้อมกันในรอบชิงชนะเลิศ ในช่วงบ่าย

กติกาการแข่งขัน

1. คำถามรอบชิงชนะเลิศ วิชา เคมี ชีววิทยา ฟิสิกส์ และสิ่งแวดล้อม วิชาละ 2 ข้อ รวมจำนวน 8 ข้อ
2. ในการแข่งขันแต่ละข้อ กรรมการให้สัญญาณเริ่มคิดคำตอบพร้อมกันและหมดเวลาพร้อมกัน (เวลาในแต่ละข้อไม่เท่ากัน) ให้ผู้เข้าแข่งขันเขียนตอบลงในกระดาษที่จัดเตรียมไว้ให้
3. เมื่อหมดเวลาให้ผู้เข้าแข่งขันยุติการเขียนคำตอบทันที (หากมีทีมใดไม่ปฏิบัติตามกรรมการมีสิทธิ์ที่จะตัดสิทธิ์ทีมนั้นทันที)
4. ทีมที่ตอบถูกได้ 1 คะแนน (ตัดสินโดยคณะกรรมการ)
5. ทีมที่ได้คะแนนสูงสุดจะได้รับรางวัลชนะเลิศ ทีมที่ได้คะแนนเป็นลำดับที่ 2 จะได้รับรางวัลรองชนะเลิศอันดับ 1 และทีมที่ได้คะแนนเป็นลำดับที่ 3 จะได้รับรางวัลรองชนะเลิศอันดับ 2
6. กรณีการแข่งขันครบ 8 ข้อแต่ยังไม่สามารถระบุทีมที่ได้คะแนนสูงสุดคะแนนเป็นลำดับที่ 2 และคะแนนเป็นลำดับที่ 3 ได้ (กรณีคะแนนเท่ากัน) จะใช้การตัดสินโดยการให้ทีมที่ได้คะแนนเท่ากันแข่งขันคำถามสำรองทีละข้อ จนกว่าจะมีทีมที่ได้คะแนนมากกว่า 1 คะแนน
7. กติกาการแข่งขันอาจมีการเปลี่ยนแปลงตามความเหมาะสมขึ้นกับดุลพินิจของคณะกรรมการและให้ถือคำตัดสินของคณะกรรมการเป็นที่สิ้นสุด

รางวัล

- ชนะเลิศ จะได้รับ
- 1) เงินรางวัลทุนการศึกษา จำนวน 2,000 บาท พร้อมเกียรติบัตร
 - 2) สิทธิพิเศษ คะแนนเพิ่ม 15% เมื่อมาสอบเข้าสาขาวิชาวิทยาศาสตร์ทั่วไป คณะครุศาสตร์ มหาวิทยาลัยราชภัฏเพชรบูรณ์
- รองชนะเลิศอันดับ 1 จะได้รับ
- 1) เงินรางวัลทุนการศึกษา จำนวน 1,500 บาท พร้อมเกียรติบัตร
 - 2) สิทธิพิเศษ คะแนนเพิ่ม 10% เมื่อมาสอบเข้าสาขาวิชาวิทยาศาสตร์ทั่วไป คณะครุศาสตร์ มหาวิทยาลัยราชภัฏเพชรบูรณ์
- รองชนะเลิศอันดับ 2 จะได้รับ
- 1) เงินรางวัลทุนการศึกษา จำนวน 1,000 บาท พร้อมเกียรติบัตร
 - 2) สิทธิพิเศษ คะแนนเพิ่ม 5% เมื่อมาสอบเข้าสาขาวิชาวิทยาศาสตร์ทั่วไป คณะครุศาสตร์ มหาวิทยาลัยราชภัฏเพชรบูรณ์

วิธีการสมัคร

1. ช่องทางการสมัคร

1.1 สมัครทางไปรษณีย์ โดยกรอกใบสมัครและหลักฐานส่งมาที่

“ผู้ช่วยศาสตราจารย์ ดร.นันทวัน พัวพัน ประธานสาขาวิชาวิทยาศาสตร์ทั่วไป
(ใบสมัครการแข่งขันตอบปัญหาวิทยาศาสตร์)

คณะครุศาสตร์ มหาวิทยาลัยราชภัฏเพชรบูรณ์

83 หมู่ 11 ตำบลสะเดียง อำเภอเมือง จังหวัดเพชรบูรณ์ 67000

1.2 สมัครทางอีเมลล์ โดยสแกนใบสมัครและหลักฐานส่งมาที่

อีเมลล์ : Nuntawan.phu@pcru.ac.th โดยใช้หัวข้ออีเมลล์ว่า “ใบสมัครการแข่งขันตอบปัญหาวิทยาศาสตร์”

2. เอกสารการสมัคร

ผู้เข้าแข่งขันต้องกรอกรายละเอียดในใบสมัครให้ครบถ้วนสมบูรณ์ และแนบสำเนาบัตรประจำตัวนักเรียนหรือ
สำเนาบัตรประชาชน พร้อมรับรองสำเนาถูกต้อง ส่งพร้อมใบสมัครแข่งขันตอบปัญหาวิทยาศาสตร์
ทั้งนี้จะประกาศรายชื่อผู้มีสิทธิ์เข้าแข่งขันตอบปัญหาวิทยาศาสตร์ ในวันที่ 17 พฤศจิกายน 2566 ที่เพจ
Facebook สาขาวิชาวิทยาศาสตร์ทั่วไป ชื่อว่า Genscisociety หรือสแกน QR code เพื่อติดตามเพจ
สาขาวิชาวิทยาศาสตร์ทั่วไป ได้ดังภาพ



สอบถามรายละเอียดเพิ่มเติมได้ที่ผู้ประสานงานโครงการแข่งขัน

ผู้ช่วยศาสตราจารย์ ดร.นันทวัน พัวพัน โทร 061-1542262, Email: Nuntawan.phu@pcru.ac.th

อาจารย์กตติญา บุญสวน โทร 091-894-2459, Email : katii.b@pcru.ac.th

หมายเหตุ ผู้สมัครทุกคนจะได้รับเกียรติบัตรเข้าร่วมกิจกรรมการแข่งขันตอบปัญหาวิทยาศาสตร์ เก่งจริงชิงรางวัล
ภายในวันที่มาแข่งขัน

เชิญร่วมกิจกรรม แข่งขัน ตอบปัญหา วิทยาศาสตร์



24 พฤศจิกายน 2566
ณ คณะครุศาสตร์ ED 502

บ้อง ๆ ม.ปลาย เตรียมตัวให้พร้อม
รางวัลชนะเลิศ 2000 บาท
รางวัลรองชนะเลิศอันดับ1 1500 บาท
รองชนะเลิศอันดับ2 1000 บาท

และมีคะแนนโบนัสพิเศษให้เมื่อสมัครเข้า
ศึกษาต่อในสาขาวิทยาศาสตร์ทั่วไป

กติกา การรับสมัคร

- เป็นนักเรียนระดับม.ปลาย (ม.4-6)
- แข่งขันเป็นทีม ทีมละ 2คน (1 โรงเรียน ส่งได้ไม่เกิน 2ทีม)
- รับจำนวนจำกัด เพียง 30 ทีมเท่านั้น
- ผู้สมัครเข้าร่วมแข่งขันได้รับเกียรติบัตรทุกคน
- สมัครได้ตั้งแต่บัดนี้ ถึง 15 พย.66 ประกาศรายชื่อทางเพจนี้
ในวันที่ 17 พย.66

ติดต่อสอบถามเพิ่มเติมได้ที่

เพจ FACEBOOK : GENSCISOCIETY

หรือติดต่อ อาจารย์กตัญญา บุญสวน 091-894-2459

ผู้ช่วยศาสตราจารย์ ดร.นันทวัน พัวพัน 061-1542262

ใบสมัคร



SCAN ME

รายละเอียดการแข่งขัน



SCAN ME

กิจกรรมแข่งขันทักษะเชิงวิชาการ
คณะครุศาสตร์ สาขาวิทยาศาสตร์ทั่วไป
THINK GLOBAL WORK LOCAL : พัฒนาท้องถิ่นสู่สากล





ใบสมัครกิจกรรม "แข่งขันตอบปัญหาวิทยาศาสตร์ เก่งจริงชิงรางวัล"
สาขาวิชาวิทยาศาสตร์ทั่วไป

๑. ชื่อสถานศึกษา.....
ที่อยู่.....ซอย.....
ตำบล/แขวง.....
อำเภอ/เขต.....จังหวัด.....
รหัสไปรษณีย์..... โทรศัพท์
๒. ชื่อนักเรียนผู้เข้าแข่งขัน ๑..... ชั้นมัธยมศึกษาปีที่.....อายุปี
๒..... ชั้นมัธยมศึกษาปีที่อายุปี
๓. อาจารย์ผู้ควบคุมดูแล นาย/น.ส./นาง.....
เบอร์โทรศัพท์.....มือถือ.....E – mail address.....

อาจารย์ผู้ควบคุมดูแล และนักเรียนที่ประสงค์เข้าร่วมกิจกรรม ได้ทราบถึงหลักเกณฑ์ในการแข่งขันครั้งนี้แล้ว ยินดีปฏิบัติตามหลักเกณฑ์ดังกล่าวทุกประการและยอมรับว่าผลการตัดสินของคณะกรรมการ ถือเป็นเด็ดขาดโดยไม่มีเงื่อนไข

ลงชื่อนักเรียนผู้สมัคร

๑.....

(.....)

๒.....

(.....)

ลงชื่ออาจารย์ผู้ควบคุมดูแล

.....

(.....)

วันที่.....เดือน.....พ.ศ.....

* นักเรียนผู้สมัครเข้าแข่งขันทุกคนต้องแนบสำเนาบัตรประจำตัวนักเรียนพร้อมรับรองสำเนาถูกต้องแนบมาพร้อมใบสมัคร

รายละเอียดกิจกรรม

กิจกรรมแข่งขันทักษะเชิงวิชาการ "แข่งขันตอบปัญหาภาษาอังกฤษ"

สาขาวิชาภาษาอังกฤษ

รายละเอียดกิจกรรม

ตอบคำถาม ความรู้ด้านไวยากรณ์และการใช้ภาษาอังกฤษ

วันและสถานที่แข่งขัน

วันที่ 24 พฤศจิกายน 2566 ห้อง ED504 คณะครุศาสตร์ มหาวิทยาลัยราชภัฏเพชรบูรณ์

กติกา

1. ผู้เข้าแข่งขันเป็นทีม ทีมละ 2 คน ส่งได้โรงเรียนละไม่เกิน 2 ทีม
2. แข่งขันเวลา 10.00 – 11.00 น.
3. ประกาศผลและรับรางวัล เวลา 11.00 เป็นต้นไป
4. ลักษณะการแข่งขัน
 - 4.1 เป็นการตอบคำถามความรู้ด้านไวยากรณ์และการใช้ภาษาอังกฤษ
 - 4.2 คำถามจะถูกแสดงบนจอโปรเจ็คเตอร์ครั้งละ 1 ข้อ ผู้เข้าร่วมแข่งขันมีเวลา 2 นาที ในการตอบคำถามแต่ละข้อ มีตัวเลือกในการตอบ 4 ตัวเลือก ได้แก่ A B C D
 - 4.3 หลังผู้เข้าร่วมแข่งขันส่งคำตอบ ผู้จัดจะเฉลยคำตอบและอธิบายเหตุผลในการตอบ
 - 4.4 ผู้จัดลงคะแนน และสรุปคะแนนของแต่ละทีม
 - 4.5 เมื่อตอบคำถามครบ 30 ข้อ ผู้จัดจะสรุปผลคะแนน และประกาศผล
5. ผู้เข้าแข่งขันแต่งกายชุดนักเรียน พร้อมแสดงบัตรประจำตัวนักเรียน

รางวัล

รอบเข้า ม. 1-3

ชนะเลิศอันดับที่ 1 รับเงินรางวัล 2,000 บาท พร้อมเกียรติบัตร

รองชนะเลิศอันดับที่ 1 รับเงินรางวัล 1,500 บาท พร้อมเกียรติบัตร

รองชนะเลิศอันดับที่ 2 รับเงินรางวัล 1,000 บาท พร้อมเกียรติบัตร

ผู้เข้าร่วมการแข่งขันทุกคนได้รับเกียรติบัตร

รอบบ่าย ม. 4-6

ชนะเลิศอันดับที่ 1 รับเงินรางวัล 2,000 บาท พร้อมเกียรติบัตร

รองชนะเลิศอันดับที่ 1 รับเงินรางวัล 1,500 บาท พร้อมเกียรติบัตร

รองชนะเลิศอันดับที่ 2 รับเงินรางวัล 1,000 บาท พร้อมเกียรติบัตร

ผู้เข้าร่วมการแข่งขันทุกคนได้รับเกียรติบัตร

วันเวลาการรับสมัคร 1-15 พฤศจิกายน 2566

วิธีการสมัคร

ลิงค์รายละเอียดการแข่งขัน: <https://bit.ly/3PV8iZ0>

ลิงค์รับสมัคร: <https://bit.ly/3Fohpwk>

กิจกรรมแข่งขันทักษะเชิงวิชาการ “แข่งขันตอบปัญหาภาษาอังกฤษ”

24 พฤศจิกายน 2566

ณ คณะครุศาสตร์ มหาวิทยาลัยราชภัฏเพชรบูรณ์
รับสมัครตั้งแต่วันที่ - 15 พฤศจิกายน 2566

ประเภทการแข่งขัน

ตอบปัญหาภาษาอังกฤษระดับ ม.ต้น
ตอบปัญหาภาษาอังกฤษระดับ ม.ปลาย

- ★ ชนะเลิศอันดับที่ 1 รับเงินรางวัล 2,000 บาท พร้อมเกียรติบัตร
- ★ รองชนะเลิศอันดับที่ 1 รับเงินรางวัล 1,500 บาท พร้อมเกียรติบัตร
- ★ รองชนะเลิศอันดับที่ 2 รับเงินรางวัล 1,000 บาท พร้อมเกียรติบัตร

ผู้เข้าร่วมการแข่งขันทุกคนได้รับเกียรติบัตร

สมัครได้ที่



หลักเกณฑ์การแข่งขัน



สอบถามข้อมูลเพิ่มเติมได้ที่

สาขาวิชาภาษาอังกฤษ คณะครุศาสตร์ มหาวิทยาลัยราชภัฏเพชรบูรณ์
<https://www.facebook.com/EnglisheducationPCRU>
เบอร์โทรศัพท์ 089-224-5529

รายละเอียดกิจกรรม

กิจกรรม "การประกวดร้องเพลงจากวรรณคดีไทย"

สาขาวิชาภาษาไทย

รายละเอียดกิจกรรม

คุณสมบัติของผู้สมัคร

นักเรียนระดับชั้นมัธยมศึกษาตอนปลาย ส่งประกวดได้โรงเรียนละ 1 คน / 1 โรงเรียน

วัน/เวลาการประกวด

วันที่ 24 เดือน พฤศจิกายน พ.ศ. 2566

สถานที่ประกวด

ห้อง ED503 คณะครุศาสตร์ มหาวิทยาลัยราชภัฏเพชรบูรณ์ ตั้งแต่เวลา 09.00 เป็นต้นไป

กติกาการประกวด

- เพลงที่ใช้ในการประกวดจะต้องเป็นเพลงที่มีเนื้อหาเกี่ยวข้องกับวรรณคดีไทยเรื่องใดก็ได้ ทั้งนี้ จะต้องเป็นเพลงที่มีเนื้อหาส่วนหนึ่งมาจากวรรณคดีเท่านั้น เช่น เพลงยอยศพระลอ บุชบาเสียงเทียน คำมั่นสัญญา เป็นต้น **ไม่อนุญาต** ให้นำเพลงที่มีการดัดแปลง ประยุกต์ หรือเป็นเพลงที่แสดงอารมณ์ของตัวละครใดตัวละครหนึ่งมาใช้ในการประกวด เช่น สองใจ รจนาเอ๋ย ตัวร้ายที่รักเธอ เป็นต้น
- ผู้เข้าประกวดสามารถอธิบายความเกี่ยวข้องของบทเพลงที่นำมาประกวดกับวรรณคดีไทยและกล่าวนำเข้าสู่บทเพลงในรูปแบบต่าง ๆ ได้อย่างน่าสนใจ
- ผู้เข้าประกวดแต่ละโรงเรียนจะต้องเตรียม Backing Track หรือดนตรีประกอบมาเอง

เกณฑ์การตัดสิน

- | | | |
|--|----|-------|
| 1. การกล่าวนำเข้าสู่เพลง | 10 | คะแนน |
| 2. ความถูกต้องของอักขระเนื้อร้อง | 20 | คะแนน |
| 3. ความถูกต้องของจังหวะและทำนองเพลง | 20 | คะแนน |
| 4. ความไพเราะ คุณภาพเสียงและเทคนิคการร้อง | 30 | คะแนน |
| 5. สีลา อารมณ์ และบุคลิกภาพการแสดงออกที่สอดคล้องกับเนื้อร้อง | 20 | คะแนน |

*** การตัดสินของคณะกรรมการถือเป็นอันสิ้นสุดจะอุทธรณ์มิได้ ***

รางวัล

รางวัลชนะเลิศ	เงินรางวัล จำนวน	1,500 บาท
รางวัลรองชนะเลิศอันดับ 1	เงินรางวัล จำนวน	1,000 บาท
รางวัลรองชนะเลิศอันดับ 2	เงินรางวัล จำนวน	500 บาท

การรับสมัคร

1. ผู้สมัครจะต้องเป็นนักเรียนระดับชั้นมัธยมศึกษาตอนปลายเท่านั้น
2. กรอกข้อมูลการสมัครผ่านระบบออนไลน์ภายในระยะเวลาที่กำหนดตามรายละเอียดที่แนบมานี้
กดลิงก์ ➡ <https://forms.gle/3qMmH2VmFWJYQAhd6>

หรือ สแกน QR Code ➡



3. เปิดรับสมัครตั้งแต่บัดนี้ - 15 พฤศจิกายน 2566

*หมายเหตุ : 1. ผู้เข้าร่วมการประกวดร้องเพลงจากวรรณคดีไทยทุกท่านจะได้รับเกียรติบัตรจากคณะครุศาสตร์
2. แต่งกายด้วยชุดนักเรียน

QR Code การประกวดร้องเพลงจากวรรณคดีไทย

การประกวดร้องเพลงจากวรรณคดีไทย



รายละเอียดกิจกรรม
กิจกรรม แข่งขันทักษะเชิงวิชาการตอบปัญหาสุศึกษาและพลศึกษา
สาขาวิชาพลศึกษา

รายละเอียดกิจกรรม

การแข่งขันตอบปัญหาสุศึกษาและพลศึกษา ระดับชั้นมัธยมศึกษาชั้นปีที่ 4-6

คุณสมบัติของผู้สมัคร

นักเรียนระดับชั้นมัธยมศึกษาตอนปลาย ส่งประกวดได้โรงเรียนละ 2 คน / 1 โรงเรียน

วัน/เวลาการประกวด

วันที่ 24 เดือน พฤศจิกายน พ.ศ. 2566

สถานที่ประกวด

ห้อง ED501 คณะครุศาสตร์ มหาวิทยาลัยราชภัฏเพชรบูรณ์ ตั้งแต่เวลา 09.00 เป็นต้นไป

กติกา

คำชี้แจง คำถาม แบบถามตอบ

1. ผู้แข่งขัน อ่านคำถามแล้วเขียนคำตอบลงในกระดาษคำตอบให้ชัดเจน
2. กำหนดเวลาในการเขียนคำตอบข้อละ 1 นาที

รางวัล

ผลการแข่งขัน : การแข่งขันตอบปัญหาสุศึกษาและพลศึกษา ระดับชั้นมัธยมศึกษาชั้นปีที่4-6

รางวัลชนะเลิศ จำนวน 1 รางวัล รางวัลละ 1000 บาท (พร้อมเกียรติบัตร)

รางวัลรองชนะเลิศ อันดับ 1 จำนวน 1 รางวัล รางวัลละ 800 บาท (พร้อมเกียรติบัตร)

รางวัลรองชนะเลิศ อันดับ 2 จำนวน 1 รางวัล รางวัลละ 500 บาท (พร้อมเกียรติบัตร)

รางวัลชมเชย จำนวน 2 รางวัล รางวัลละ 300 บาท (พร้อมเกียรติบัตร)

หมายเหตุ ผู้สมัครทุกคนจะได้รับเกียรติบัตรเข้าร่วมการแข่งขัน

วันเวลาการรับสมัคร 1-15 พฤศจิกายน 2566

วิธีการสมัคร

กรอกใบสมัครส่งมาที่ อีเมล phityaphon.net@pcru.ac.th

ผู้ประสานงาน

อาจารย์พิชญาวพร เนตรแสงศรี (085-6759657)

- *หมายเหตุ :
1. ผู้เข้าร่วมการแข่งขันทุกท่านจะได้รับเกียรติบัตรจากคณะครุศาสตร์
 2. แต่งกายด้วยชุดนักเรียน



ใบสมัครกิจกรรม แข่งขันทักษะเชิงวิชาการตอบปัญหาสุขศึกษาและพลศึกษา

๑. ชื่อสถานศึกษา.....
ที่อยู่..... ซอย.....
ตำบล/แขวง.....
อำเภอ/เขต..... จังหวัด.....
รหัสไปรษณีย์..... โทรศัพท์
๒. ชื่อนักเรียนผู้เข้าแข่งขัน ๑..... ชั้นมัธยมศึกษาปีที่..... อายุ ปี
๓. อาจารย์ผู้ควบคุมดูแล นาย/น.ส./นาง.....
เบอร์โทรศัพท์..... มือถือ..... E – mail address.....

อาจารย์ผู้ควบคุมดูแล และนักเรียนที่ประสงค์เข้าร่วมกิจกรรม ได้ทราบถึงหลักเกณฑ์ในการแข่งขันครั้งนี้แล้ว ยินดีปฏิบัติตามหลักเกณฑ์ดังกล่าวทุกประการและยอมรับว่าผลการตัดสินของคณะกรรมการ ถือเป็นเด็ดขาดโดยไม่มีเงื่อนไข

ลงชื่ออาจารย์ผู้ควบคุมดูแล

.....
(.....)

วันที่.....เดือน.....พ.ศ.....

* นักเรียนผู้สมัครเข้าแข่งขันทุกคนต้องแนบสำเนาบัตรประจำตัวนักเรียนพร้อมรับรองสำเนาถูกต้องแนบมาพร้อมใบสมัคร

รายละเอียดกิจกรรม

"การแข่งขันต่อสมการคณิตศาสตร์ (A-Math)"

สาขาวิชาคณิตศาสตร์

รายละเอียดกิจกรรม

กิจกรรมแข่งขันทักษะเชิงวิชาการ "การแข่งขันต่อสมการคณิตศาสตร์ (A-Math)"

วันที่ 24 พฤศจิกายน ๒๕๖๖ เริ่มเวลา 08:00 น. ณ ลานคณะครุศาสตร์ ชั้น 1

กติกา

การแข่งขันต่อสมการคณิตศาสตร์ (A-Math)

1. ผู้เข้าร่วมการแข่งขันเป็นนักเรียนในระดับมัธยมศึกษาตอนปลาย (ม.4-ม.6)

2. ประเภทและจำนวนผู้เข้าแข่งขัน

2.1 นักเรียนในระดับมัธยมศึกษาตอนปลาย ประเภทเดี่ยว ทีมละ 1 คน

2.2 รับสมัครผู้เข้าแข่งขันโรงเรียนละไม่เกิน 2 ทีม

2.3 รับจำนวน 32 ทีม

4. กำหนดให้ทุกทีมแข่งรอบคัดเลือกโดยใช้ระบบแพริงแบบ King of the Hill (KOTH.) ตามระบบ การแข่งขันสากล รอบคัดเลือกจำนวน 5 เกม และรอบชิงชนะเลิศจำนวน 2 เกม โดยดำเนินการแข่งขันดังต่อไปนี้

เกมที่ 1 กรรมการประกบคู่แข่งขันแบบสุ่ม (random) ด้วยวิธีจับสลาก โดยจัดเป็นกลุ่ม กลุ่มโต๊ะละ 4 ทีม เมื่อจบการแข่งขันในเกมที่ 1 ให้บันทึกผลการแข่งขันลงในใบมาสเตอร์สกอร์การ์ดและส่งให้กรรมการเพื่อ จัดลำดับคะแนน

เกมที่ 2 หลังจบเกมการแข่งขันเกมที่ 1 ให้ผู้เข้าแข่งขันสลับคู่แข่ง โดยผู้ชนะจะแข่งกับผู้ชนะที่อยู่กลุ่มโต๊ะ เดียวกัน และทีมที่เหลืออีก 2 ทีม (ผู้แพ้) ในกลุ่มนั้นจะมา แข่งกัน หลังจบการแข่งขันในเกมที่ 2 ให้ผู้เข้าแข่งขัน บันทึกผลการแข่งขันลงในใบมาสเตอร์สกอร์การ์ด จากนั้นให้กรรมการจัดเรียงอันดับตามผลการแข่งขันเพื่อ ประกบคู่การแข่งขันในเกมที่ 3

เกมที่ 3 กรรมการประกบคู่การแข่งขันแบบ King of the Hill โดยนำผู้เข้าแข่งขันที่มีลำดับคะแนนหลังจาก จบเกมที่ 2 มาประกบคู่ใหม่ ให้ทีมที่มีลำดับคะแนน 1 พบ 2, 3 พบ 4, 5 พบ 6, 7 พบ 8, 9 พบ 10, 11 พบ 12, 13 พบ 14, 15 พบ 16, 17 พบ 18, 19 พบ 20, 21 พบ 22, 23 พบ 24, 25 พบ 26, 27 พบ 28, 29 พบ 30, 31 พบ 32

เกมที่ 4 หลังจบการแข่งขันในเกมที่ 3 ให้ผู้เข้าแข่งขันสลับคู่แข่ง โดยผู้ชนะจะแข่งกับผู้ชนะที่อยู่ในกลุ่มโต๊ะ เดียวกัน และทีมที่เหลืออีก 2 ทีม (ผู้แพ้) ในกลุ่มนั้นจะมาแข่งกัน หลังจบการแข่งขันในเกมที่ 4 ให้ผู้เข้าแข่งขัน

บันทึกผลการแข่งขันลงในใบมาสเตอร์สกอ์การ์ด จากนั้นให้กรรมการจัดเรียงอันดับตามผลการแข่งขันเพื่อ
ประกบคู่การแข่งขันในเกมที่ 5

เกมที่ 5 กรรมการประกบคู่การแข่งขันแบบ King of the Hill โดยนำผู้เข้าแข่งขันที่มีลำดับคะแนนหลังจาก
จบเกมที่ 4 มาประกบคู่ใหม่ ให้ทีมที่มีลำดับคะแนน 1 พบ 2, 3 พบ 4, 5 พบ 6, 7 พบ 8, 9 พบ 10, 11 พบ
12, 13 พบ 14, 15 พบ 16, 17 พบ 18, 19 พบ 20, 21 พบ 22, 23 พบ 24, 25 พบ 26, 27 พบ 28, 29
พบ 30, 31 พบ 32

หมายเหตุ ในรอบคัดเลือก แต่ละทีมจะชนะบายได้อย่างมาก 1 เกมเท่านั้น เพื่อให้ผู้เข้าแข่งขันทุกทีม
ได้มีส่วนร่วมกับการแข่งขันอย่างเท่าเทียมกัน ดังนั้นกรรมการอาจจะมีการสับเปลี่ยนทีม
อื่นที่มีคะแนนสะสมรวมน้อยที่สุดและยังไม่เคยได้ชนะบาย ให้ชนะบายในเกมการแข่งขันในรอบ
ถัดไป

5. หลังจากจบรอบคัดเลือกจำนวน 5 เกม จะนำทีมที่มีผลคะแนนดีที่สุด 2 ลำดับแรก เข้าสู่รอบชิงชนะเลิศ
และทีมที่มีคะแนนเป็นลำดับที่ 3 และ 4 เข้าสู่รอบชิงอันดับที่ 3 (รองชนะเลิศอันดับ 2) โดยทำการแข่งขัน 2
เกม และผลัดกันเริ่มต้นเกมก่อน-หลัง เพื่อความยุติธรรม

6. หากมีทีมที่เข้าสู่รอบชิงชนะเลิศแน่นอนแล้ว ตั้งแต่ก่อนจบการแข่งขันรอบคัดเลือกจะใช้ระบบ Gibsonize
โดยไม่ต้องเล่นเกมที่เหลือ

7. ระเบียบการแข่งขัน

7.1 กฎและกติกการแข่งขันใช้กฎและกติกาการแข่งขันของสมาคมครอสเวิร์ด เอแม็ท คำคม และซู
โดกุ แห่งประเทศไทย

7.2 อุปกรณ์การแข่งขัน ผู้เข้าแข่งขันต้องนำอุปกรณ์มาใช้ในการแข่งขันเอง อุปกรณ์จะต้อง
ประกอบด้วยกระดานที่ใช้ในการแข่งขัน แป้นวางเบี้ย ตัวเบี้ย และเบี้ยสำรอง (กรณีตัวเบี้ยหาย) โดย
ทำสัญลักษณ์ เครื่องหมาย หรือเขียนชื่อโรงเรียนให้เรียบร้อย ในกรณีที่อุปกรณ์ที่ผู้เข้าแข่งขันนำมา
เกิดความเสียหายหรือสูญหาย **ทางผู้ดำเนินงานจะไม่รับผิดชอบใด ๆ ทั้งสิ้น**

7.3 ใช้อุปกรณ์การแข่งขันรุ่นมาตรฐาน กระดานขนาด 15x15 ช่อง (เบี้ย 100 ตัว)

8. เวลาในการแข่งขัน

8.1 ใช้เวลาแข่งขันฝั่งละ 22 นาที โดยใช้นาฬิกาจับเวลาแบบเปลี่ยนสลับ (Switch toggle) หรือ
Chess Clock ทุกเกม

8.2 หากไม่มีนาฬิกาจับเวลาให้ใช้แท็บเล็ตพีซีหรือสมาร์ทโฟน โดยติดตั้งแอปพลิเคชันสำหรับจับ
เวลาเพิ่มเติม ซึ่งสามารถดาวน์โหลดได้โดยพิมพ์ค้นหาใน App Store คำว่า "Scrabble Clock"
หรือ "Chess Clock" เป็นต้น โดยนาฬิกาที่ใช้ต้องตั้งค่าโปรแกรมให้เวลาติดลบได้

8.3 คู่เข้าแข่งขันสามารถตรวจสอบและทดลองใช้งานนาฬิกาที่คู่ต่อสู้เตรียมมาก่อนได้

8.4 ก่อนแข่งขันให้ตรวจสอบปริมาณของแบตเตอรี่ที่เหลือให้เพียงพอต่อการแข่งขันเพื่อป้องกัน
เครื่องดับระหว่างการแข่งขัน

8.5 หากมีผู้เล่นใช้เวลาเกิน จะถูกหักคะแนนนาที่ละ 10 คะแนน เศษของวินาทีจะถูกนับเป็น 1 นาที เช่น นาย A มีเวลาติดลบ 2 - 13 นาที จะถือว่านาย A ใช้เวลาเกินไป 3 นาที และจะถูก หักคะแนน 30 คะแนน

8.6 กรณีไม่ใช้นาฬิกา กรรมการต้องชี้แจงเงื่อนไขกับผู้เข้าแข่งขันและผู้ฝึกสอนก่อนเริ่มการแข่งขัน และต้องได้รับความยินยอมจากทุกฝ่าย และบริหารจัดการเวลาในการแข่งขันอย่างเหมาะสม

หมายเหตุ : ในกรณีที่ไม่วางนาฬิกาจับเวลา หากผู้เล่นมีการใช้เวลานานจนเกินไป กรรมการอาจจะทำ ตัดเกมการแข่งขัน โดยต้องได้รับความยินยอมจากผู้เข้าแข่งขันและผู้ฝึกสอนด้วย

9. การขอตรวจสมการ (Challenge)

9.1 ผู้เล่นสามารถขอตรวจสมการได้ก็ต่อเมื่อคู่ต่อสู้ขานแต้มและกวดเวลาแล้วเท่านั้นหากคู่ต่อสู้ยังไม่ ขานแต้มและไม่กวดเวลาการขอขานเล่นจึงจะไม่เป็นผล

9.2 การขอโฮลด์ (Hold) ในกรณีขอพิจารณาสมการที่คู่แข่งขานลง คู่แข่งขันจะยังไม่สามารถจับ เบี้ย ขึ้นมาเพิ่มได้จนกว่าคู่แข่งที่ขอโฮลด์ยอมรับสมการนั้น ๆ (เวลาในการขอโฮลด์ไม่เกิน 1 นาที)

10. คะแนนในแต่ละเกม ทีมที่ชนะจะได้ 2 คะแนน เสมอได้ทีละ 1 คะแนน และแพ้จะได้ 0 คะแนน 11. การจัดอันดับ ให้นำคะแนนรวมจากเกมที่ชนะ และเสมอ ก่อนเป็นอันดับแรก หากคะแนน เท่ากันให้ใช้แต้ม ผลต่าง (difference) เป็นตัวตัดสิน

12. แต้มผลต่างสูงสุดต่อเกม (Maximum Difference)

12.1 แต้มต่างสูงสุดไม่เกิน 250 แต้ม ถ้าเกินกว่านั้นให้ปัดลงเหลือ 250 แต้ม เฉพาะในเกม สุดท้าย แต้มต่างไม่เกิน 200 แต้ม ถ้าเกินให้ปัดลงเหลือ 200 แต้ม

12.2 รอบชิงชนะเลิศไม่มี maximum difference

13. การชนะบาย (Bye) ใช้ในกรณีที่คู่ต่อสู้ไม่มาแข่งขันในเวลาที่กำหนด ผู้เข้าแข่งขันจะได้ชนะบาย ในเกม นั้น ๆ และจะได้ 100 แต้ม

14. การหยุดเกม (หยุดเวลา) จะใช้ในกรณีจำเป็นต้องหยุดเกม เมื่อพบปัญหาระหว่างการแข่งขัน เช่นต้องการ ตรวจสอบคะแนนให้ตรงกัน หรือ มีตัวเบี้ยชำรุด หรือกรณีอื่น ๆ ที่ต้องการคำตัดสิน จากกรรมการ เป็นต้น ผู้ เข้าแข่งขันสามารถหยุดเวลาได้ เพื่อให้กรรมการเข้ามาขจัดปัญหาดังกล่าว

หมายเหตุ : ไม่อนุญาตให้ผู้เล่นหยุดเกมเพื่อเข้าห้องน้ำหรือลุกจากโต๊ะระหว่างการแข่งขัน ต้องทำ

กิจธุระ ให้แล้วเสร็จก่อนเริ่มการแข่งขันในแต่ละเกม เพื่อป้องกันการทุจริตในการแข่งขัน

แต่หากเกิดกรณีจำเป็นจริง ๆ กรรมการอาจจะอนุญาตให้ลุกจากโต๊ะได้ตามดุลพินิจของ กรรมการ ทั้งนี้เพื่อความยุติธรรม ผู้เล่นอีกฝ่ายเมื่อลงสมการหรือเปลี่ยนเบี้ยหรือขอผ่าน (pass) หลังจากจบตาของ ตนเองแล้ว สามารถกวดให้เวลาของผู้เข้าแข่งขันที่ลุกไปจากโต๊ะระหว่างการแข่งขันเดินได้

15. ห้ามเล่นเครื่องมือสื่อสาร ใส่หูฟัง หรือคุยโทรศัพท์ขณะแข่งขัน

16. ให้ยกถุงเบี้ยในระดับพื้นสายตา ไม่อนุญาตให้วางบนโต๊ะแล้วจับเบี้ย ห้ามจับเบี้ยใต้โต๊ะ ตามกฎ

กติกาการแข่งขัน ผู้เล่นฝ่ายตรงข้ามสามารถตักเตือนได้หากผู้เล่นอีกฝ่ายมีพฤติกรรมดังกล่าว และสามารถ เรียกกรรมการเข้ามาตักเตือนได้หากยังทำซ้ำ

17. การทุจริตในการแข่งขัน ผู้เข้าแข่งขันที่ทุจริตในการแข่งขันจะถูกปรับแพ้ในเกมนั้น ๆ ไม่ได้รับรางวัล หรือให้ออกจากการแข่งขัน และมหาวิทยาลัยจะถูกตัดสิทธิ์จากการแข่งขันในปีถัดไป ทั้งนี้ให้ ขึ้นอยู่กับดุลพินิจของกรรมการตัดสิน

18. ไม่อนุญาตให้ผู้ฝึกสอนเข้ามาในบริเวณสนามแข่งขัน โดยสามารถอยู่ในพื้นที่ที่ฝ่ายดำเนินงานจัด ให้ เพื่อป้องกันการรบกวนผู้เข้าแข่งขัน รวมถึงป้องกันการให้คำปรึกษา การส่งสัญญาณต่าง ๆ เพื่อช่วยเหลือผู้เข้าแข่งขัน ซึ่งถือว่าเป็นการทุจริตในการแข่งขัน ผู้ฝึกสอนสามารถพูดคุยแนะนำผู้เข้าแข่งขันของตนได้หลังจบการแข่งขันแต่ละเกมเท่านั้น หากเกิดปัญหาหรือข้อสงสัยในการ แข่งขันสามารถขอฟังคำชี้แจงจากกรรมการได้

รางวัล

ชนะเลิศ	เงินรางวัล 1,500 บาท และเกียรติบัตร
รองชนะเลิศอันดับ 1	เงินรางวัล 1,000 บาท และเกียรติบัตร
รองชนะเลิศอันดับ ๒	เงินรางวัล 500 บาท และเกียรติบัตร
ชมเชย	เกียรติบัตร

และมีคะแนนโบนัสพิเศษให้เมื่อสมัครเข้าศึกษาต่อในสาขาวิชาคณิตศาสตร์

วันเวลาการรับสมัคร 1-15 พฤศจิกายน 2566

วิธีการสมัคร

กรอกใบสมัครส่งมาที่ อีเมล koonthaleerat.pim@pcru.ac.th

ผู้ประสานงาน

อาจารย์กฤษณศิริรัฐ พิมพิลา 0832351989

*หมายเหตุ : 1. ผู้เข้าร่วมการแข่งขันทุกท่านจะได้รับเกียรติบัตรจากคณะครุศาสตร์



มหาวิทยาลัยราชภัฏเพชรบูรณ์

ใบสมัครกิจกรรม "การแข่งขันต่อสมการคณิตศาสตร์ (A-Math)"

๑. ชื่อสถานศึกษา.....
ที่อยู่.....ซอย.....
ตำบล/แขวง.....
อำเภอ/เขต.....จังหวัด.....
รหัสไปรษณีย์..... โทรศัพท์

๒. ชื่อนักเรียนผู้เข้าแข่งขัน ๑..... ชั้นมัธยมศึกษาปีที่.....อายุปี

๓. อาจารย์ผู้ควบคุมดูแล นาย/น.ส./นาง.....
เบอร์โทรศัพท์.....มือถือ.....E – mail address.....

อาจารย์ผู้ควบคุมดูแล และนักเรียนที่ประสงค์เข้าร่วมกิจกรรม ได้ทราบถึงหลักเกณฑ์ในการแข่งขันครั้งนี้แล้ว ยินดีปฏิบัติตามหลักเกณฑ์ดังกล่าวทุกประการและยอมรับว่าผลการตัดสินของคณะกรรมการ ถือเป็นเด็ดขาดโดยไม่มีเงื่อนไข

ลงชื่ออาจารย์ผู้ควบคุมดูแล

.....

(.....)

วันที่.....เดือน.....พ.ศ.....

* นักเรียนผู้สมัครเข้าแข่งขันทุกคนต้องแนบสำเนาบัตรประจำตัวนักเรียนพร้อมรับรองสำเนาถูกต้องแนบมาพร้อมใบสมัคร